

TITOLO UNITA' DIDATTICA

TANTI MONDI DA ESPLORARE

Periodo di svolgimento
Ottobre – Novembre –Dicembre - Gennaio

Disciplina

EDUCAZIONE FISICA

Competenze chiave europee

- Competenza Personale, Sociale e Civiche
- Capacità di Imparare a Imparare

Traguardi per lo sviluppo delle competenze

(Indicare solo quelli pertinenti con l'UD e fedeli alle Indicazioni Nazionali)

L'alunno:

- Riconosce le varie parti del corpo e si muove nello spazio sperimentando e coordinando vari schemi motori
- Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per esprimere stati d'animo ed emozioni.
- Partecipa in modo attivo a vari tipi di gioco organizzato rispettando le regole

Obiettivi di Apprendimento

(Indicare solo quelli pertinenti con l'UD e fedeli alle Indicazioni Nazionali)

- Riconoscere e denominare lo schema corporeo.
- Discriminare e utilizzare le parti destre e sinistre del corpo.
- Utilizzare ed eseguire correttamente semplici tecniche di respirazione.
- Orientarsi all'interno di uno spazio strutturato.

Obiettivi e Contenuti di Apprendimento Specifici

(A discrezione del docente)

- Riconoscere e denominare su di sé e sugli altri le diverse parti del corpo.
- Discriminare e utilizzare le parti destre e sinistre del corpo.
- Eseguire semplici esercizi di respirazione.
- Muoversi consapevolmente in uno spazio strutturato.

Attività

Attività di ascolto per sviluppare la comprensione

- Esercizi con il corpo e le sue parti. Giochi con la palla: lanciare, afferrare, calciare.
- Giochi e percorsi: staffetta, slalom, palleggi, salti.
- Esercizi di percezione e riproduzione di posizioni e gesti.
- Esercizi di equilibrio.
- Esercizi sulla respirazione.
- Giochi motori

Strategie metodologico – didattiche

- Approccio ludico
- Gioco di ruolo
- Attività all'aperto

Sussidi e mediatori didattici

- Radio registratore..

Raccordi con altre discipline Italiano e Musica

Competenze da verificare al termine della UD

- Riconosce segmenti corporei;
- Muove correttamente i vari segmenti corporei;
- Coordina i propri movimenti per eseguire percorsi a ostacoli e staffette con salti;

TITOLO UNITA' DIDATTICA

UN MONDO DI REGOLE

Periodo di svolgimento
Febbraio – Marzo – Aprile - Maggio

Disciplina

EDUCAZIONE FISICA

Competenze chiave europee

- Competenza Personale, Sociale e Civiche
- Capacità di Imparare a Imparare

Traguardi per lo sviluppo delle competenze

(Indicare solo quelli pertinenti con l'UD e fedeli alle Indicazioni Nazionali)

L'alunno:

- Partecipa in modo attivo a vari tipi di gioco organizzato rispettando le regole;
- Conosce ed esegue in modo semplificato e personalizzato i gesti e i movimenti relativi ai vari giochi.
- Riconosce le varie parti del corpo e si muove nello spazio sperimentando e coordinando vari schemi motori.

Obiettivi di Apprendimento

(Indicare solo quelli pertinenti con l'UD e fedeli alle Indicazioni Nazionali)

- Rispettare le regole dei giochi organizzati, anche in forma di gara.
- Assumere ruoli diversi nel gioco e nella sua organizzazione.
- Inventare ed eseguire, in autonomia, semplici ritmi, gesti o movimenti del corpo.

Obiettivi e Contenuti di Apprendimento Specifici

(A discrezione del docente)

- Conoscere le regole dei giochi proposti.
- Applicare le regole nei giochi proposti.
- Eseguire esercizi di coordinazione all'interno di uno spazio.
- Eseguire esercizi di espressione e imitazione con il proprio corpo.
- Eseguire semplici drammatizzazioni attraverso l'uso del linguaggio corporeo.

Attività

Attività di ascolto per sviluppare la comprensione

- Giochi tradizionali popolari.
- Giochi liberi.
- Esercizi in accordo con la musica da svolgere individualmente.
- Esercizi per sviluppare le attività espressive, ludiche e motorie.

Strategie metodologico – didattiche

- Procedure di ricerca
- Scoperta guidata
- Peer tutoring
- Cooperative learning

Sussidi e mediatori didattici

- Radio registratore

Raccordi con altre discipline

- Italiano e Musica

Competenze da verificare al termine della UD

- Partecipa attivamente alle attività di gioco sport rispettando le regole.
- Partecipa attivamente alle attività di gioco proposte

